

JORNADAS DE ROBÓTICA



PROGRAMACIÓN | ROBÓTICA | DIVERSIÓN

JUEVES 9:30h - 13:00h

28.05.26

**PABELLÓN
IHES ALARCOS**

Rda. Granada, 2
13004 Ciudad Real



DTDR de referencia

ORGANIZACIÓN

ANTES DEL EVENTO

- *Prepara los equipos que vas a necesitar.*
- Informa a la familias y al alumnado.
- Recuerda al alumnado llevar almuerzo (por si el desayuno ofrecido no es de su agrado), agua y lo necesario para pasar la mañana fuera de su centro.
- Imprime y prepara las tarjetas identificativas con el nombre del alumno/a y del centro participante.
- Envía a tu DTDR el documento Modelo de consentimiento para la captación y publicación de imágenes para firmar por las familias o el alumnado mayor de 14 años.

RECEPCIÓN

- A su llegada, los equipos participantes serán recibidos por los miembros de la organización (DTDR) y se les acompañará hasta la zona correspondiente en función de la categoría, para dejar las mochilas. Se les indicará el reto por el que comienzan y se les dirigirá a la zona de baile.
- Se entregará en este momento la acreditación a los docentes participantes.

DURANTE EL EVENTO

- El evento está organizado en 4 categorías: KID, JUNIOR, GENIUS Y MASTER.
- Cada una de las categorías consta de 3 retos diferentes que se irán realizando a lo largo de la mañana. Los equipos comenzarán en una actividad/reto e irán rotando en cada una de las tres sesiones programadas. La rotación será la siguiente, según se comience por un número de reto: 1-2-3/2-3-1/3-1-2.
- La señal para cambiar de reto y realizar descanso activo o recreo será la música del estribillo de “Guardianes de Saqqara”. Se avisará 5 minutos antes del fin de cada reto.
- Cada docente permanecerá con su alumnado durante su realización, colaborando en la realización de los retos.
- Es importante prestar atención a la presentadora, ya que anunciará y guiará los diferentes actos de la mañana.
- No olvidéis llevar la tarjeta identificativa en todo momento.

PLANIFICACIÓN

09:30 - 10:00	Acreditación y bienvenida Recepción de asistentes, entrega de acreditaciones.
10:00 - 10:10	Baile de bienvenida Coreografía
10:10 - 10:50	Sesión 1 Realización del primer reto.
10:50 - 11:00	Descanso activo Coreografía y cambio de actividad.
11:00 - 11:40	Sesión 2 Realización del segundo reto.
11:40 - 11:50	Descanso activo Coreografía.
11:50 - 12:10	Almuerzo Almuerzo y cambio de actividad.
12:10 - 12:50	Sesión 3 Realización del tercer reto.
12:50 - 13:00	Baile final. Coreografía final y cierre de las jornadas.

LOCALIZACIÓN

IHES Santa M^a de ALARCOS (Acceso por el pabellón según indicaciones)

Ronda de Granada, 2

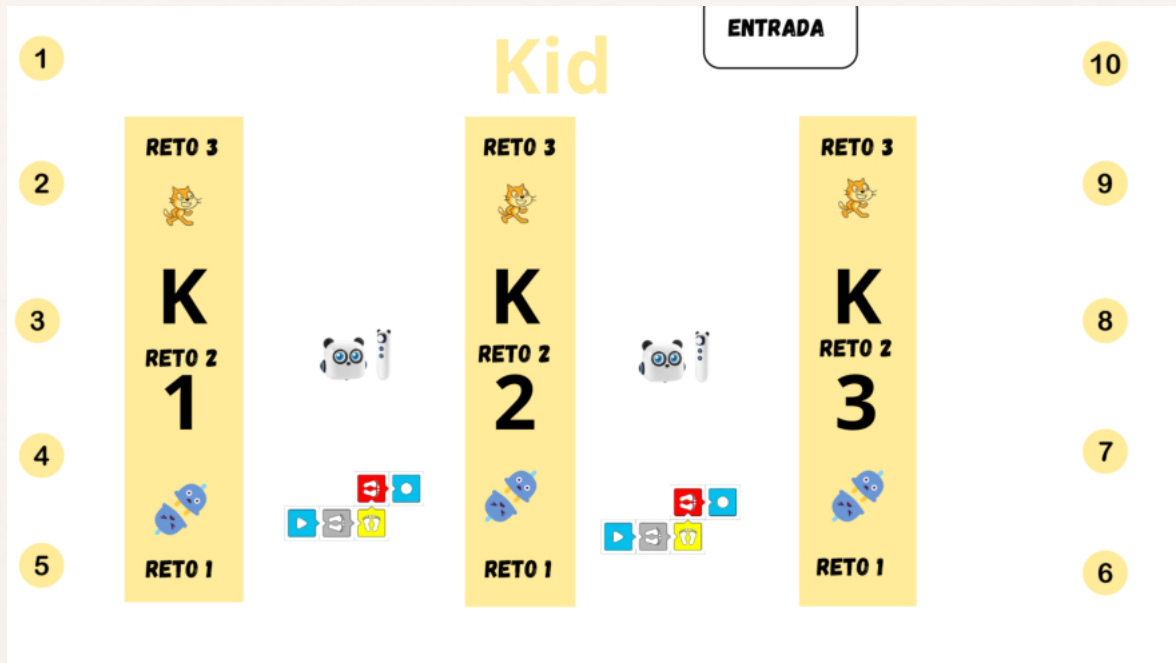
13004 Ciudad Real

<https://maps.app.goo.gl/5zgj1aqAHHH9HjNs6>

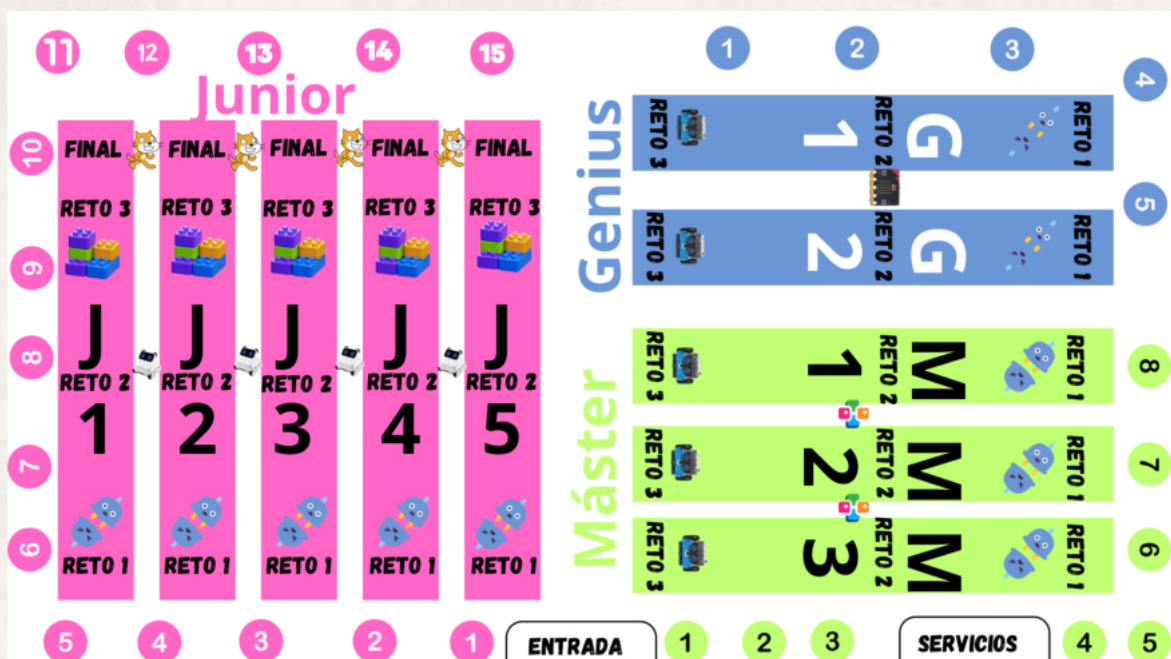


PLANOS

Pabellón pequeño: Categoría Kid



Pabellón grande: Categorías Junior, Genius y Master



Leyenda

LEYENDA



Reto Desconectado



Cody Feet



mTiny



Codey Rocky



Lego Spike Prime



ScratchJR-Scratch 3.0



BlocksCAD



Mbot2



Microbit

G1

Número de Grupo

RETO 1

Número de reto

1

Lugar reservado para mochilas del centro

Material necesario por categorías

Kid

Cada centro tiene que llevar a las Jornadas dos tablets

Requisito de la tablet:

1. Tener descargado el app ScratchJR (disponible en Android e IOS)
2. Cargadas al 100%

Junior

Cada centro tiene que llevar a las Jornadas un boli/lápiz y dos tablets por equipo:

Configuración:

1. Conectada a Escuelas Conectadas como Alumno/a o Docente. Como Centro no.
2. Lector QR
3. Tener habilitado Bluetooth
4. Cargadas al 100%

Genius

Cada equipo tiene que llevar a las Jornadas

1. Un boli/lápiz
2. Dos mbot2 montados, cargados y actualizados, con su cable por equipo

Máster

Cada equipo tiene que llevar a las Jornadas

1. Un boli/lápiz
2. Dos mbot2 montados, cargados y actualizados, con su cable por equipo

Cada centro se hará responsable de los dispositivos solicitados, debidamente etiquetados con el nombre del centro.

Acreditación del Alumnado (Lanyards y Pegatinas)

Para agilizar el acceso a los retos, hemos dividido la identificación por categorías. Rogamos al centro que traiga las acreditaciones del alumnado preparadas de la siguiente forma:

Categoría	Formato de Acreditación	Instrucciones de Preparación
KID	Lanyard	Imprimir, plastificar y colgar del cuello con una lanita.
JUNIOR	Lanyard	Imprimir, plastificar y colgar del cuello con una lanita.
GENIUS	Pegatina	Imprimir en papel adhesivo y colocar visible en el pecho.
MÁSTER	Pegatina	Imprimir en papel adhesivo y colocar visible en el pecho.

Los lanyards identificativos del profesorado serán entregados por los DTDR de Ciudad Real, en el punto de encuentro inicial en el acceso al IHES Santa M^a de Alarcos.

Se adjuntan los diseños originales para el alumnado.

Se debe indicar nombre del alumno/a y nombre del centro participante.