

Tecnología (4º ESO)

Esta materia responde a la necesidad de una **ciudadanía digital competente** ante los desafíos tecnológicos. Te ayuda a comprender la evolución social y a actuar con **criterios técnicos, científicos y éticos**. Fomenta la generación de conocimiento como motor de desarrollo y una participación equitativa con visión integral.

La materia se organiza en bloques de saberes como el **proceso de resolución de problemas** basado en **proyectos**, operadores mecánicos y electrónicos, y **pensamiento computacional, automatización y robótica**. Se exploran técnicas de diseño e implementación de sistemas de control y programación. También aborda la **tecnología sostenible**, incluyendo materiales y cuestiones energéticas. Las Situaciones de Aprendizaje propuestas son proyectos como la creación de un FabLab, el diseño de un satélite (CANSAT) o la construcción colaborativa de un robot.

Esta asignatura es una base sólida para **estudios posteriores** en campos técnicos y científicos. Desarrolla tu **espíritu crítico y científico** y te prepara para opciones postobligatorias orientadas a modalidades de Bachillerato o formación profesional. Las habilidades de **resolución de problemas tecnológicos** y conocimiento de sistemas automáticos te serán útiles en numerosos trabajos con futuro.